

| 2016年度 後期 | | リフレクションペーパー | | | | | |
|---------------------|---|--------------|-----------|------|-------|-----|------|
| 学科名 | 電気通信工学科・情報学科・経営ビジネス学科 | | | | | | |
| 科目名 | 生涯スポーツⅡ | | | | | | |
| 科目区分 | 人間形成科目 | 単位数 | 1 | 開講時期 | 2年次後期 | | |
| 必修・選択の別 | 選択 | | | | | | |
| 担当者 | 黒田次郎 | | | | | | |
| 授業の到達目標 (シラバスから) | ゲームを通しての仲間との交流 | | | | | | |
| 日程と内容 | 第1回：導入講義：授業の進め方と概要の説明、成績評価法 第2回：基本練習Ⅰ：基本姿勢とホームポジション 第3回：基本練習Ⅱ：シャトルに慣れる練習 第4回：基本練習Ⅲ：ラケットワーク 第5回：応用練習Ⅰ：ドロップ、カットの打ち方 第6回：応用練習Ⅱ：ドライブショットの打ち方 第7回：応用練習Ⅲ：クリアショット、スマッシュの打ち方 第8回：視聴覚授業：バドミントン実技ビデオ 第9回：ゲーム形式練習Ⅰ：チーム編成 第10回：ゲーム形式練習Ⅱ：試合形式中心 第11回：ゲームⅠ：リーグ戦、審判法 第12回：ゲームⅡ：リーグ戦 第13回：ゲームⅢ：トーナメント戦 第14回：ゲームⅣ：トーナメント戦 第15回：技術能力テスト | | | | | | |
| 成績評価基準 | 定期試験 | | 実技 | | | | 100% |
| | 臨時試験 | | 部外評価 | | | | |
| | 報告書・レポート | | プレゼンテーション | | | | |
| | 課題 演習 | | 計 | | | | 100% |
| 授業到達目標の達成度 | ほぼ達成したと思われる。 | | | | | | |
| 反省点 | 受講者の運動量が少なかった。 | | | | | | |
| 来年度の計画 | 受講者数にあわせた適切な実技科目としたい。 | | | | | | |
| 授業評価アンケートに対するコメント | 体を動かすことの楽しさを伝えていきたい。 | | | | | | |
| 履修登録者数 | 21名 | 定期試験 受験者数 | 21名 | 合格者数 | 20名 | 合格率 | 95% |