

| 2013年度 前期 | | リフレクションペーパー | | | | | |
|---------------------|---|--------------|-----------|------|-------|-----|------|
| 学科名 | 建築・デザイン学科 | | | | | | |
| 科目名 | 情報メディアミックス | | | | | | |
| 科目区分 | 専門科目 | 単位数 | 4 | 開講時期 | 3年次前期 | | |
| 必修・選択の別 | 必修科目(デザインコース)／選択科目(建築コース)／選択科目(建築工学コース) | | | | | | |
| 担当者 | 鶴野幸子 | | | | | | |
| 授業の到達目標 (シラバスから) | <ul style="list-style-type: none"> ・動画に関する基本事項を学び、コンピュータを用いて制作できる。(D2,A4) ・双方向性のある動きを設定できる(D2,A4) ・自然な画像合成をすることができる。(D2,A4) | | | | | | |
| 日程と内容 | 4月11日 導入講義：授業の進め方と概要の説明、成績評価法、最新の著名作品の紹介他 4月18日 画像合成の基本（1） 4月25日 画像合成の基本（2） 5月 2日 画像合成の基本（3） 5月29日 画像合成の基本（4） 5月16日 課題1 テーマ解説、制作 5月23日 課題1 プレゼンテーション 5月30日 画像合成の応用（1） 6月 6日 画像合成の応用（2） 6月13日 動画作成の基本（1） 6月20日 動画作成の基本（2） 6月27日 動画作成の基本（3） 7月 4日 課題2 テーマ解説、制作 7月11日 課題2 制作 7月18日 課題2 プレゼンテーション | | | | | | |
| 成績評価基準 | 定期試験 | | 実技 | | | | |
| | 臨時試験 | | 部外評価 | | | | |
| | 報告書・レポート | | プレゼンテーション | | 10% | | |
| | 課題 | | 計 | | 100% | | |
| | 演習 | | | | 30% | | |
| 授業到達目標の達成度 | <ul style="list-style-type: none"> ・動画に関する基本事項を学び、コンピュータを用いて制作できる。:概ね達成した ・双方向性のある動きを設定できる:一部達成した ・自然な画像合成をすることができる:達成した | | | | | | |
| 反省点 | 4月に導入予定だった機材が入らず、故障の多い旧機種での演習となったため、機材トラブルに時間を取られた。また、予定受講者数を超過してTAもいなかった為、受講生に十分な対応ができなかった面がある。 | | | | | | |
| 来年度の計画 | 今年度をベースにテーマを変更して行う計画である。 | | | | | | |
| 授業評価アンケートに対するコメント | アンケートの改善が必要な点にはコメントはなかった。特に問題はないと考える。 | | | | | | |
| 履修登録者数 | 31名 | 定期試験 受験者数 | 28名 | 合格者数 | 28名 | 合格率 | 100% |